SITUER ET PLACER

Être capable de <u>situer</u> dans <u>l'espace</u> (= sur une carte) et dans le <u>temps</u> (= avec des dates) la période du <u>monde grec antique</u>.

Objectif O1 – Pouvoir situer dans l'espace et le temps le monde de la Grèce antique.
A)
<i>'</i>
В)
ORGANISATION
Être capable d' <u>expliquer</u> ce que sont les <mark>cités-États</mark> et leurs <mark>relations</mark> . Pouvoir aussi présenter 3 d'entre elles : <mark>Athènes, Sparte</mark> et Thèbes.
Objectif 02 – Pouvoir expliquer ce que sont les cités-Etats et quelles sont leurs relations.
C)
D)
Objectif 03 – Pouvoir présenter certaines cités-Etats avec leurs particularités.
E)
F)

CROYANCES

Être capable d'<u>expliquer</u> en quoi <u>croient</u> les grecs (= dieux, héros) et de donner des <u>exemples</u> de la manière dont ils <u>pratiquent leur religion</u> (= rendre un culte).

	Objecti 04 - Pouvoir expliquer quelles sont les croyances des grecs anciens.
G)	
	Obligated AP Reproductive complete company of the Allegan discourse of
	Objectif 05 – Pouvoir expliquer comment les grees rendent un culte à leurs dieux.
J)	
LESJ	EUX OLYMPIQUES
Être capable d' <u>expliquer</u> quelques éléments sur les Jeux olympiques dans l'Antiquité (les situer, dire ce que l'on y <mark>fait, qui</mark> peut y participer).	
	Objectif O6 – Pouvoir expliquer l'origine et le rôle des Jeux olympiques.
K)	